

# Développement

## DÉVELOPPEMENT

**Cette fiche pratique tente de répondre aux questions suivantes :**

- Qu'est-ce que le développement ?
- Comment développer mon site Internet ?

Le développement correspond à la phase de programmation informatique, qui donne corps au site Web à réaliser. C'est l'étape qui permet de concrétiser le projet jusque là seulement couché sur le papier. Le développement fait donc la synthèse de la conception et du webdesign et peut s'appréhender de diverses façons.

On fait généralement la différence entre le développement en lui-même, qui consiste réellement à programmer les pages, et l'intégration qui consiste à construire visuellement ces pages.

Pour réaliser ce développement, il existe de nombreux langages de programmation ayant chacun leur spécialisation, dont on peut citer parmi les plus répandus :

- HTML, qui permet de construire visuellement une page Web
- CSS, qui vient compléter le HTML pour améliorer visuellement la page
- Javascript, pour gérer toutes les interactions présentes sur une page
- PHP, pour gérer les contenus dynamiques, générés à la volée ou récupérés dans une base de données par exemple
- MySQL, pour interfacer une base de données

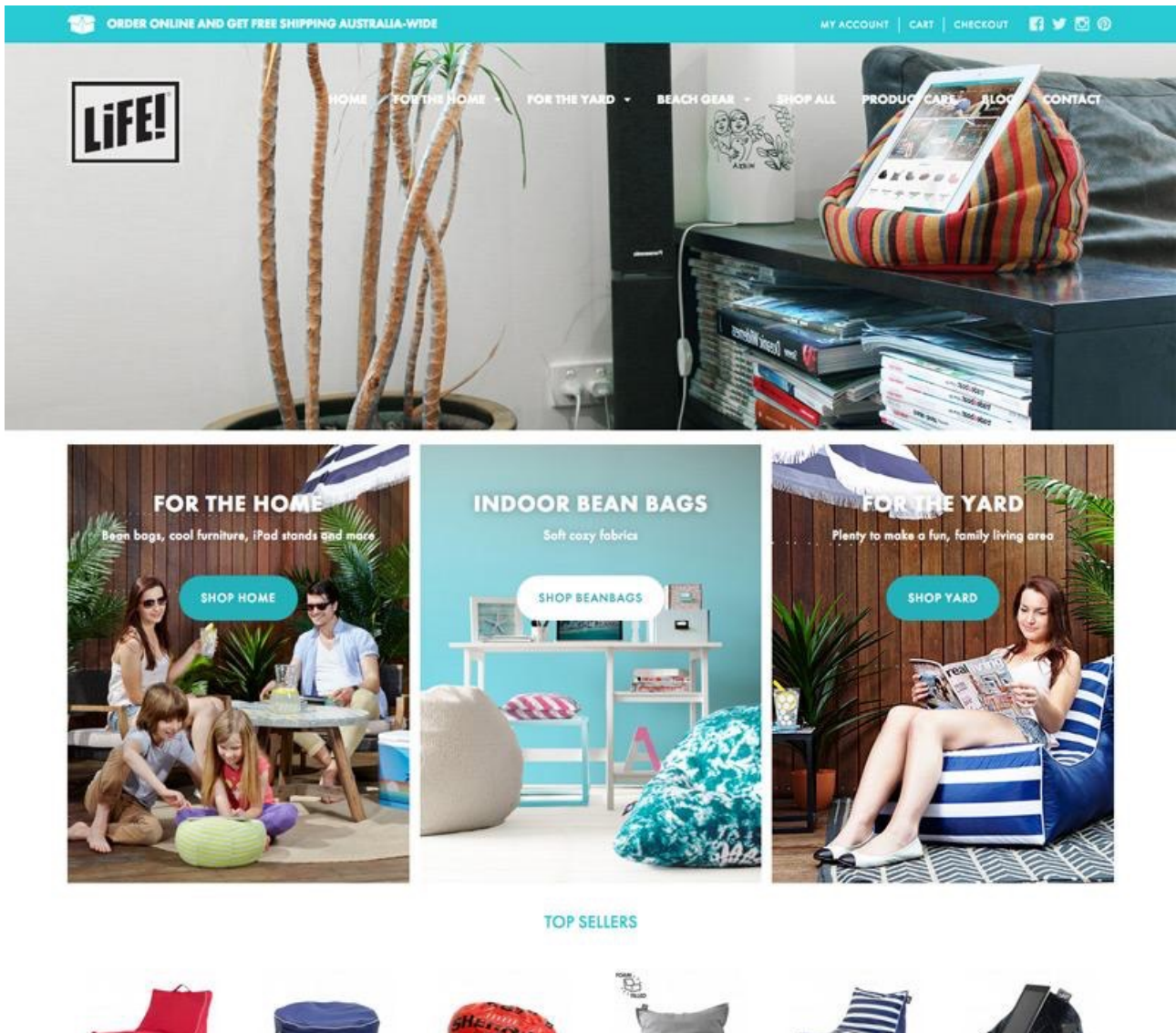
*(les définitions ci-dessus sont volontairement très générales et partielles)*

Sur cette base, viennent se greffer d'autres outils principalement destinés à accélérer le développement d'un site Web, et que l'on appelle "Framework" (cadre de travail). On peut citer par exemple JQuery pour Javascript, ou encore Symfony pour PHP.

Ces frameworks ont généralement leur propre langage et mode de fonctionnement, ce qui implique une formation du développeur, qui de fait en choisira souvent un ou deux dans lesquels il se spécialisera.

Les systèmes de gestion de contenu (CMS en anglais) quant à eux sont principalement destinés au client - propriétaire du site Web. Il s'agit d'outils installés et paramétrés par le développeur qui permettent de gérer simplement la majorité des contenus d'un site, sans avoir besoin de compétences en langage de programmation. Parmi les plus connus, on citera Wordpress initialement conçu pour les blogs, ou Prestashop pour les boutiques en ligne. Pour compléter le

tableau, ces CMS ont eux-mêmes leurs propres modules (ou plugins) développés par des communautés d'informaticiens et qui permettent de palier à des fonctionnalités manquantes - Woocommerce pour Wordpress par exemple.



Exemple de site utilisant Wordpress et le module Woocommerce

Le développement requiert donc des compétences particulières qui varient selon le projet de site Web envisagé. Comme nous l'avons vu, un blog ne nécessitera pas les mêmes outils qu'une boutique en ligne ou qu'une application web de gestion professionnelle.

Découlant de la nature du site, et de ses spécifications, le choix des langages de programmation s'imposera souvent de lui-même. Les frameworks utilisés seront à l'appréciation du développeur, tant qu'ils ne sont pas imposés par le porteur du projet et pour des raisons qui doivent être spécifiquement énoncées. Enfin, le CMS - s'il y a lieu - restera sans doute l'outil sur lequel le choix sera le moins contraint, bien souvent motivé par un retour d'expérience satisfait.

Quelle que soit le projet à réaliser, la phase de développement doit toujours se terminer par une période de test, appelée phase de "recettage" (pouvant aller de quelques jours à plusieurs mois) qui permettra de valider le travail effectué avant de passer le site Web en production - c'est à dire le mettre en ligne, le rendant ainsi accessible aux internautes.

Sur les projets d'envergure, les développeurs peuvent proposer un outil de suivi - "Redmine" par exemple - au porteur de projet qui pourra tester les développements accomplis au fil de l'eau et signaler les bugs rencontrés afin qu'ils soient corrigés dès que possible.

## En résumé

- Déterminez les langages de programmation en fonction des besoins de votre site, ou faites confiance à votre prestataire pour le faire
- Si un choix se présente, utilisez toujours l'outil le plus répandu afin que le développement puisse être facilement repris par une autre ressource si nécessaire
- Prévoyez toujours une période de test avant la mise en ligne de votre site Web

## À fournir

- Nom des langages / frameworks / CMS à utiliser, le cas échéant
- Spécifications du serveur, si déjà actif
- Identifiants d'accès à l'interface d'administration de l'hébergeur, si déjà actif
- Identifiants d'accès au serveur FTP, si déjà actif
- Identifiants d'accès à la base de données, si déjà active
- Identifiants d'accès au CMS, le cas échéant